

Unsere neue FOOD.CON Steuerung sieht gut aus, ist einfach zu bedienen und sorgt konstant für beste Qualität.

NEW



FOOD.CON

einfach, intuitiv, präzise.



Leading in smoking technologies

- Einfache Bedienbarkeit: intuitive, übersichtliche und ergonomische Programmführung.
- Maximale Verfügbarkeit und geringe Ausfallzeiten durch Eigendiagnose.
- Fernwartungen durch externen Zugriff ermöglichen Service und Programmoptimierung rund um die Uhr.
- Während der laufenden Warenprogramme immer aktuell und präzise auf dem Display: Temperaturverlaufsanzeige von Kammer-temperatur, Kerntemperatur und Feuchte.
- Optimierte Temperaturregelung.
- Mehranlagenbetrieb möglich durch FOOD.CON und FOOD.CON Touch
 - Steuerung FOOD.CON: bis zu 4 Anlagen
 - Steuerung Touch 12": bis zu 8 Anlagen
 - Steuerung Touch 15" : bis zu 12 Anlagen
- Stabil, zuverlässig und selbstverständlich kompatibel zu allen bestehenden Fessmann-Altanlagen.
- Möglichkeit der Chargeneingabe.
- Durch den Passwortschutz können die Programme gegen unbefugten Zugriff geschützt werden.

Temperaturverlaufsanzeige FOOD.CON



Warenprogrammeditor FOOD.CON

BETRIEBSARTEN:

- **Betrieb Automatik/Programm**
Ein vorher erstelltes Warenprogramm läuft ab.
- **Betrieb Einzelschritt**
Es besteht die Möglichkeit, diverse Basis-Nummern auszuwählen und ablaufen zu lassen.
- **Pause**
Mit der Pause-Taste wird das Programm unterbrochen. Wird die Pause aufgehoben, beginnt das Programm an der Stelle, wo es unterbrochen wurde, weiter zu laufen.
- **Stop**
Das Programm wird abgebrochen.
- **Anzeige**
 - Vorlaufzeit
 - Warenprogrammdauer
 - Warenprogrammrestlaufzeit
 - Schrittsollzeit
 - Schrittestlaufzeit
 - Kammertemperatur
 - Kerntemperatur
 - Feuchteanzeige
 - etc.
- **Einfachste Warenprogrammerstellung:**
 - 99 Programme können gleichzeitig gespeichert werden.
 - Pro Programm können maximal 99 Schritte programmiert werden.
 - Insgesamt können maximal 4680 Schritte programmiert werden.
 - Die Warenprogramm-Schritte werden im Klartext angezeigt. So erkennt der Bediener sofort, in welchem Schritt sich das Programm befindet.

